**动画系统**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| 杨靖 |  | 2021-10-27 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 使用位置&逻辑

### 功能动画

* 如【对战胜利】等
  + 通过SystemConfig【系统常量配置】，进行调用

### 资源动画

* 如【骰盅动画】等
  + 具体调用根据系统而定

## 资源规格

* 动画可以以两种方式输出：序列帧和Cocos动画
  + 美术将图片资源以png24（web保存方式）进行输出
  + 如需进行Cocos动画拼装，由策划分配人员进行处理

## 多语言相关

* 所有动画都需在AnimationConfig【动画配置】表进行注册
  + 之后根据当前语言版本，进行调用

# 配置相关

## AnimationConfig【动画配置】

## SystemConfig【系统常量配置】